Kransekage opskrift

Ingredientser

Fremgangsmåde

Det er antaget alle elementer bare er der. Der er ikke defineret hvad enkelte objekt er og hvad det gør/kan

pasteuriserede æggehvider går igen 2 gange. PATTERN

det at veje noget går igen

dejen skal æltes om det er røremaskine eller hænder er lige meget den skal bare æltes

algoritme elementer

ingredienser

Objekterne som brugeren interagerer med altså systemet

Hvordan objekterne interagerer med hinanden

Brugeren

Objekterne skal introduceres først

Dernæst kommer det basale flow for algoritmen

1. Brugeren finder alle ingredienser
2. Brugeren tænder oven og indstiller den på 200 grader
3. Brugeren finder en skål til en røremaskine eller en magretheskål
4. Marcipan og flormelis blandes i skålen
5. Brugeren tilføjer 1 æggehvide
6. Æggehviden røres helt ud

*Trin 5 og 6 gentages indtil der ikke er flere æggehvider og massen er ensartet*

1. Brugeren adskiller massen fra den valgte skål
2. Massen placeres i en lufttæt beholder
3. Den lufttætte beholder placeres i køleskabet
4. Efter to timer tages den lufttætte beholder ud af køleskabet
5. Massen fra den lufttætte beholder placeres på bordet

Vi har tager udgangspunkt i Main succes scenario fra Larman 69 og lavet en bruger fokuseret algoritme